

MANUAL

Sistema de gestión de pantallas



www.zariu.com

Índice

- 1) Introducción**
- 2) Instalación de Pantalla**
- 3) Panel de Control**
- 4) Materiales**
- 5) Programación**

Versión 23 Septiembre 2017

1) Introducción

Este sistema permite el control de los contenidos que aparecen en distintas pantallas de manera remota. Para la pantallas se usan mini ordenadores Raspberry Pi que son muy económicos y la instalación es sencilla.

No es necesario instalar ningún programa y se pueden controlar y gestionar las pantallas desde cualquier navegador, incluido desde el móvil.

2) Instalación de Pantalla

El software está especialmente diseñado para Raspberry Pi 3, siendo la solución recomendada, ya que resulta económico y la instalación es sencilla, aunque también puede instalarse en un PC.

Para poner en marcha una pantalla tan solo debe crear una tarjeta SD con el software para la Raspberry, en el apartado "Descargas" de su administrador encontrará las instrucciones para crear una tarjeta SD.

Una vez la Raspberry sea iniciada y conectada a Internet aparecerá en el apartado "Nuevas", siempre y cuando esté conectado a Internet.

Una vez la Raspberry aparezca en el administrado puede etiquetarla y/o darla de alta. En el proceso de alta se le establece un nombre, se le asigna un grupo de pantallas, y se establece a que horas la pantalla estará encendida y a que horas y con que periodicidad se actualizan.

Mensajes que mostrará la pantalla:

Sin Conexión: Indica que no hay conexión a Internet

Esperando instalación: La pantalla se ha conectado a internet y está esperando se etiquete o se de de alta.

Esperando configuración: La Raspberry ya ha sido etiquetada y está esperando ser dada de alta.

Conexión Wi-Fi

Si va a utilizar una conexión Wi-Fi y quiere que detecte la Wi-Fi automáticamente puede añadir la contraseña de la Wi-Fi en el administrador, y asegúrese que cuando crea una tarjeta SD lo haga con una imagen que incluya ya esos datos de conexión, consulte a su proveedor cada cuanto se regenera la imagen para las tarjetas SD.

Configuración manual

Si tiene que realizar algún ajuste manual, configurar algún parámetro avanzado de la conexión, etc. puede pulsar en cualquier momento la tecla ESC, esto hará que la aplicación se cierre y pueda acceder directamente al sistema operativo de la Raspberry Pi, desde el que podrá configurar nuevas conexiones o cualquier parámetro que necesite.

3) Panel de Control

Puede acceder al panel de control en <https://pantallas.zariu.com/> con sus credenciales. Si no recuerda su contraseña puede usar la opción de "¿Olvidó su contraseña?" si no la recuerda.

Si tiene acceso a varias redes de pantallas tendrá un desplegable en la parte superior para acceder a las diferentes redes.

Accesos

Puede crear accesos para otros usuarios e incluso limitar sus permisos dentro del sistema. Para ellos acceda al apartado Usuarios, donde además podrá establecer los permisos a cada usuario, los permisos disponibles son los siguientes:

Super Admin: Tiene acceso a absolutamente todo y debe haber al menos uno.

Instalador: Puede acceder a la detección de nuevas pantallas y etiquetarlas.

Configuración Pantallas: Puede acceder a dar de alta y configurar las pantallas (nombre, grupo, horario de encendido y actualización, etc.)

Gestión Publicidad: Gestión de los materiales y las programaciones.

4) Materiales

Desde este apartado puede añadir imágenes y vídeos, estableciéndoles un nombre.

5) Programación

Desde este apartado podrá establecer que materiales se mostrarán por las pantallas y cuando, esto se hará creando Campañas y añadiéndole materiales.

* Creación de Campaña

* Al crear una campaña deberá establecer distintos parámetros:

- Nombre: Solo sirve para identificar esta campaña
- Email: Si lo desea puede establecer un correo electrónico donde el sistema enviará informes con los resultados de la campaña.
- Fecha de Inicio o Fecha de finalización: Puede establecer una fecha concreto de inicio y finalización.

Una vez creada la campaña puede añadir materiales al sistema, aportando la siguiente información:

- Material: Seleccione el material a programar.
- Duración: En algunos materiales (imágenes) puede elegir la duración, mientras que en otros (vídeos) la duración es fija.
- Fecha de Inicio: Puede usar la fecha de inicio de la campaña o establecer una para este material.
- Fecha de finalización: Igual que la fecha de inicio, si no establece ninguna se usa la fecha de finalización de la campaña.
- Tipo de Programación: Puede establecer dos tipos de programaciones, carrusel, en el que se van mostrando todos los materiales, o número de impresiones diarias, que permite establecer un número de veces concreto que el material se mostrará cada día.
- Días: Que día de la semana mostrar este material.
- Horas: A que horas mostrar este material.